

# ATELIER DÉCOUVERTE CULTURE NUMÉRIQUE



L'objectif de cet atelier découverte est d'acculturer vos élèves aux enjeux du numérique, à ses challenges et de les initier de manière ludique à la programmation.

Pour vous accompagner à déployer votre propre atelier découverte , vous trouverez dans ce kit :

- une présentation clé en main à diffuser en classe
- une fiche pédagogique afin de présenter les notions clés
- les solutions au jeu Minecraft

## SUIVI DE VOS ATELIERS

Pour nous aider à améliorer nos contenus et mesurer l'impact de nos actions, voici un formulaire à remplir après vos ateliers (les questions vous prendront environ 5 min) :

### [Comment s'est passé votre atelier ?](#)

Et si vous avez des questions, des idées, des retours, vous pouvez nous contacter à l'adresse suivante :

- N'Gou Carole - [cngou@simplon.co](mailto:cngou@simplon.co)

Très bon atelier :)